

Codetastatur CT2000

Art. Nr.: 460001, 460005 (schwarz)
Art. Nr.: 460007, 460014 (weiß)

Managermanual



EN 50151-3, Sicherheitsklasse 3, Umweltsklasse 2, Skafor 3



CT2000_master_DEnov18



Allgemeines

Die CT2000 ist eine flexible Codetastatur, die für viele verschiedene Zwecke verwendet werden kann. Die CT2000 kann maximal 100 Benutzercodes hantieren.

Die Tastatur wird immer gleich bedient, unabhängig davon, wozu sie benützt (z.B. als Überbrücker oder zur Steuerung eines elektrischen Schliessblechs).

Die Tastatur wird folgenderweise bedient/aktiviert:

Einen Benutzercode eingeben, z.B. **< 4 5 6 7 >**, und danach auf **< # >** drücken.

Wenn ein gültiger Code eingegeben wurde, wird die Codetastatur CT2000 aktiviert wenn **< # >** gedrückt wird.

Systemänderung

Generell obliegt es Ihrem Installateur, Ihr System zu ändern.

Änderungen, die sich auf die Errichtung, Löschung oder Änderung von Benutzercodes beziehen, können Sie jedoch mit Hilfe des Managercode selbst durchführen. Dieser Code kann jedoch die Tastatur nicht aktivieren.

Managercode

Der Managercode ist ein begrenzter Servicecode, der ausschliesslich die Möglichkeit eröffnet, die Benutzercodes zu ändern (Code-Position 00 - 99). Der Code wird von der Person benützt, die für den gewöhnlichen Betrieb der Anlage verantwortlich ist, und deswegen laufend Benutzercodes errichten, ändern und löschen können muss.

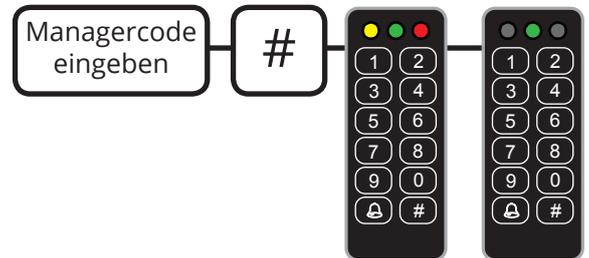
Ab Fabrik wurde kein Managercode vorprogrammiert. Es ist deshalb wichtig, dass Ihr Installateur diesen Code programmiert, bevor er Ihnen das System übergibt.

Jedem Benutzer muss eine Benutzernummer (Code-Position 00 - 99) und ein persönlicher Benutzercode (1 - 8 Ziffern) zugeteilt werden. Beispiel: Benutzer 08 hat den Code **< 3 8 5 6 7 >**.

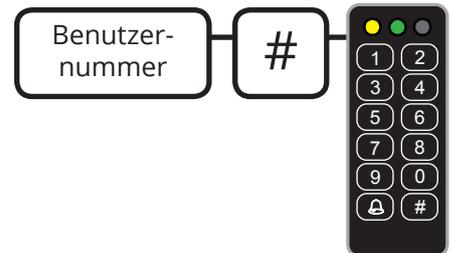


Benutzercodes errichten

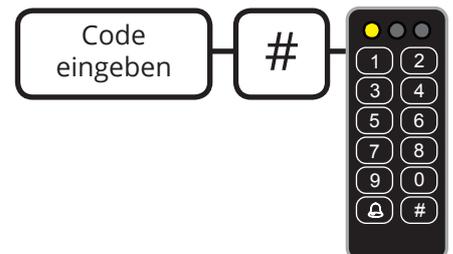
1. Managercode eingeben und < # > drücken. Alle 3 LED leuchten einen Augenblick lang auf, vorauf dir grüne LED allein leuchtet.



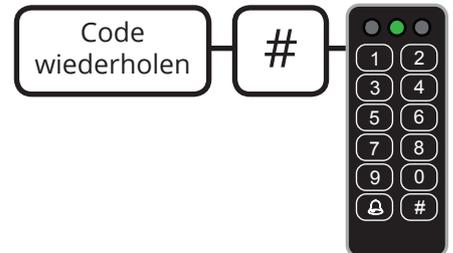
2. Eine Benutzernummer (00 - 99) eingeben und < # > drücken, vorauf die gelbe und die grüne LED leuchtet.



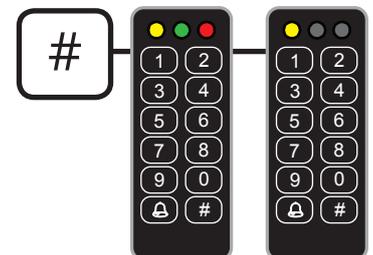
3. Einen Code eingeben und < # > drücken. Jetzt leuchtet nur die gelbe LED.



4. Den Code Wiederholen und < # > drücken. Wenn etwas falsch gelaufen ist, leuchtet die rote LED kurzfristig auf, und es muss bei Punkt 2. von vorne begonnen werden. War die Eingabe korrekt, leuchtet zur Bestätigung die grüne LED. Der Code ist jetzt programmiert.



5. Wenn mehrere Benutzercodes errichtet werden sollen muss jeweils bei Punkt 2. von vorne begonnen werden. Um den Programmierzustand zu verlassen, drückt an < # >. Daraufhin leuchtet alle 3 LED einen Augenblick lang. Danach leuchten nur die LED, die den Normalzustand anzeigen. Gemäss Standardprogramm leuchtet somit die gelbe LED.



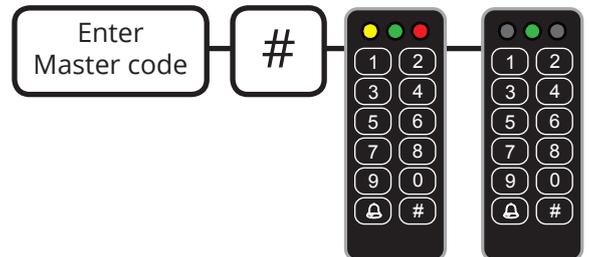
Benutzercodes ändern

Ist das gleiche wie das Hinzufügen neuer Benutzercodes. Sie müssen nur die Benutzernummern überschreiben.

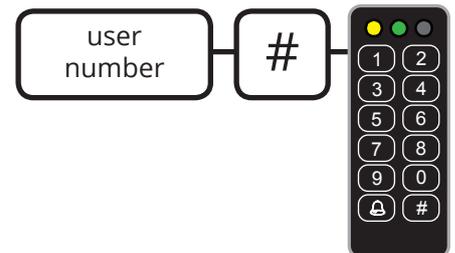


Benutzercode löschen

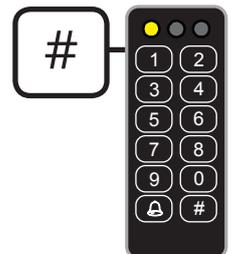
1. Managercode eingeben und **< # >** drücken. Alle 3 LED leuchten einen Augenblick lang auf, vorauf dir grüne LED allein leuchtet.



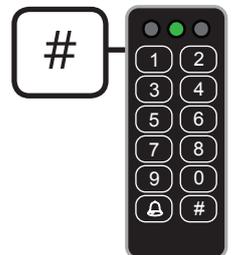
2. Eine Benutzernummer (00 - 99) eingeben und **< # >** drücken, vorauf die gelbe und die grüne LED leuchtet.



3. **< # >** drücken. (Damit wird der Code "nichts" programmiert). Die gelbe LED leuchtet jetzt allein.



4. Nochmals **< # >** drücken. (Damit wird der Code "nichts" programmiert). Zur bestätigung leuchtet hiernach die grüne LED. Den Code ist jetzt gelöscht.



5. Wenn mehrere Codes gelöscht werden sollen, muss jeweils bei Punkt 2. von vorne begonnen werden. Um den Programmierungszustand zu verlassen, **< # >** drücken, worauf alle 3 Leuchtdioden einen Augenblick lang leuchten. Danach leuchten nur die Leuchtdioden, die den Normalzustand anzeigen. Gemäss Standardprogramm leuchtet somit nur die gelbe Leuchtdiode.

