

Kodetastatur CT2000

Art. Nr.: 460001, 460005 (sort)
Art. Nr.: 460007, 460014 (hvid)

Installationsmanual



EN 50151-3, Sikkerhedsklasse 3, Miljøklasse 2, Skafor 3





Indhold

1.	Generelt	side 3
2.	Programmering	side 4
2.1	Minimumsprogrammering	side 5
2.2	Masterkode (100)	side 7
2.3	Servicekode (101)	side 7
2.4	ID nummer (102)	side 7
2.5	Udgangsvalg (103)	side 8
2.6	Spærringstid (104)	side 10
2.7	LED'er (105)	side 11
2.8	Udgang for brugerkoder (110 - 122)	side 12
2.9	Reset	side 12
2.10	Kodepladser	side 13
2.10.1	Programmering af kodepladser	side 13
2.10.2	Ændring af kodepladser	side 14
2.10.3	Sletning af kodepladser	side 15
3.	Mekanisk montering	side 16
4.	Elektrisk tilslutning	side 17
5.	RS485 kommunikation	side 21
5.1	Skærmet kabel	side 21
5.2	Kablingsmetode	side 22
6.	Tekniske specifikationer	side 24
7.	Installation af PC Interface	side 25
7.1	PCI2000	side 25
7.2	LogBox 3	side 25



1. Generelt

CT2000 er et kodetastatur i flot dansk design med et utal af anvendelsesmuligheder. Det er vandalsikret og vandtæt. Det kan benyttes såvel ude som inde. Tastaturet er som bl.a. udstyret med følgende faciliteter.

- Nem betjening.
- Fuldstændig vandtæt (kan nedsænkes i vand).
- Rustfrit.
- Vandalsikret:
 - Massivt.
 - Sabotagekontakt indbygget (på bestemte produkter).
 - Blokkering ved forsøg på kodegætning (fire forkerte indtastninger medfører blokkering i op til 255 sekunder).
- 100 brugerkoder (1 - 8 cifre).
- 1 Masterkode (1 - 8 cifre).
- 1 Servicekode (1 - 8 cifre).
- Programmerbare lysdioder til indikation af tilstand (til- eller frakoblet).
- Flere udgangsmuligheder (avanceret RS485 kommunikation).
- Skafor godkendt, klasse 3.

Anvendelsesmuligheder:

- Forbikobling af alarmanælg.
- Selvstændig adgangskontrol (f.eks. styring af låseblik).
- Fjernelement i et netværk.
- Mulighed for styring via ethernet (skal bruge en LANbox (Art. Nr.: 460018))
- Tidsregistrering
- Adgangsregistrering
- Tænd og sluk af sikkerhedsudstyr



2. Programmering

Programmering af tastaturet foregår ved at ændre værdierne på en eller flere af de 118 forskellige kodepladser. Kodeplads 00 til 99 kan hver indholde ét tal på 1 til 8 cifre. På de resterende kodepladser kan det programmeres hvorledes tastaturet skal virke.

Bemærk: Tastaturet adskiller sig markant fra andre tastaturer, idet det ikke har mekaniske taster, men blot aktiveres ved at lægge fingeren på den pågældende tast. **Læg derfor mærke til den gule LED.** Den blinker hver gang tastaturet har modtaget en indtastning.

For at programmere tastaturet, gøres følgende:

1. Tilslut først forsyningsspændingen.
2. Tast derefter Servicekoden < **12347890** > og < **#** > (læg mærke til at Servicekoden ikke indeholder cifrene **5** og **6**).
3. Tastes der forkert, må man fjerne spændingen til tastaturet igen og starte forfra (start fra punkt 1).

Læg mærke til lysdioderne efter hver indtastning.

- **Grøn** LED tændt betyder, at tastaturet er klar til at blive programmeret.
- **Gul og grøn** LED tændt samtidigt betyder, at der indtastet et nummer på en kodeplads og herefter trykket på < **#** >.
- **Gul** LED tændt alene betyder, at tastaturet har modtaget det indtastede tal første gang og derefter trykket på < **#** >.
- Efter at tallet er indtastet igen og der er trykket på < **#** >, vil den gule slukke og den grønne LED lyse igen.
- Programmeringstilstanden forlades ved at trykke på < **#** >, hvorefter den gule LED vil og vise, at læseren er i normal driftstilstand (fabriksindstilling).



2.1 Minimumsprogrammering

CT2000 kan programmeres til et utal af forskellige ting. Hvis man blot skal have tastaturet til at fungere med fabriksprogrammeringen - det er de programmeringsindstillinger, der passer til langt de fleste applikationer - gøres blot følgende:

Ændre Servicekode

Servicekoden, som fra fabrikken er indstillet til **12347890** bør ændres, således at uautoriserede personer ikke kan få adgang til at ændre tastaturets opsætning.

Servicekoden ligger på kodeplads 101 - se side 13 *Programmering af kodepladser* for at ændre Servicekoden.

Programmere Masterkode

Dette er kun påkrævet hvis brugeren selv skal kunne oprette, ændre og slette koder. Masterkoden har ingen værdi fra fabrikken, men skal ligge på kodeplads 100 - se side 13 *Programmering af kodepladser* for at programmere Masterkoden.

Skifte udgangsfunktion og/eller -tid

CT2000's transistorudgang er fra fabrikken sat til at give en 0V DC i den på kodepladserne 110 - 122 programmerede tid (f.eks. i 5 sekunder). Transistorudgangens funktion programmeres på kodeplads 103 og er fra fabrikken sat til værdien 1, hvilket svarer til ovennævnte 0V DC når der tastes en korrekt kode på tastaturet. Ændre denne værdi til 2 vendes transistorudgangen og giver dermed 12/24V DC ved korrekt tastet kode.

Skifte LED-indstillingerne

CT2000's LED-indstillinger ændres på kodeplads 105. Se oversigt på side 11 for valg af indstilling. Se side 13 *Programmering af kodepladser* for at programmere kodepladsen.

Udføres ovenstående minimumsprogrammeringer kan CT2000 tastaturet straks benyttes.



Øversigt over kodepladser

Kodeplads:	Indstilling af:
00 - 99	Brugerkoder (1 - 8 cifre)
100	Masterkode (1 - 8 cifre)
101	Servicekode (1 - 8 cifre (fabriksindstilling 12347890))
102	ID nummer
103	Udgangsvalg
104	Spærretid ved kodegætning (0 - 255 sekunder)
105	LED-indstillinger
106	Masterprogrammeringsniveau
110	Udgangstid for brugerkode 00 - 07
111	Udgangstid for brugerkode 08 - 15
112	Udgangstid for brugerkode 16 - 23
113	Udgangstid for brugerkode 24 - 31
114	Udgangstid for brugerkode 32 - 39
115	Udgangstid for brugerkode 40 - 47
116	Udgangstid for brugerkode 48 - 55
117	Udgangstid for brugerkode 56 - 63
118	Udgangstid for brugerkode 64 - 71
119	Udgangstid for brugerkode 72 - 79
120	Udgangstid for brugerkode 80 - 87
121	Udgangstid for brugerkode 88 - 95
122	Udgangstid for brugerkode 96 - 99

Fabrikskodeoversigt = standardprogrammeringen:

Kodeplads	Kode	Gruppe
00	1234	0
101	12347890	

Kodeplads	Værdi	Svarende til:
102	1	ID nummer 1
103	1	Stand alone og timerfunktion på transistorudgang
104	5	5 sekunder
105	0	Gul LED tændt ved standby mode og grøn LED tændt ved aktivering fra kodeplads 110 til 122
106	100	Master kan ændre brugerkoder fra kodeplads 00 til 99
110 - 122	5	Transistorudgang aktiveret i 5 sekunder

Øvrige kodepladser er "tomme" fra fabrikken



2.2 Masterkode (100)

Masterkoden er en begrænset Servicekode, som kun giver mulighed til at ændre brugerkoderne (kodeplads 00 - 99). Den er f.eks. velegnet til en person, som varetager den daglige drift af anlægget, og som derfor har brug for løbende at kunne oprette, ændre eller slette brugerkoder.

Masterkoden er ikke indstillet til nogen kode fra fabrikken.

Masterkoden kan kun oprette, ændre eller slette brugerkoder, men kan ikke aktiverer transistorudgangen.

2.3 Servicekode (101)

Servicekoden er den kode, som skal tastes for at programmere tastaturet. Koden giver adgang til at ændre brugerkoderne, Masterkoden samt tastaturet funktioner.

Servicekoden er fra fabrikken indstillet til 12347890 (læg mærke til at cifrene 5 og 6 ikke er med i Servicekoden).

Koden kan ændre på tastaturets indstillinger, men kan ikke aktivere transistorudgangen.

Denne kode er kun aktiv lige efter, at forsyningsspændingen er blevet tilsluttet!

Dette er gjort for at opnå maksimal sikkerhed mod manipulering af tastaturet.

2.4 ID nummer (102)

Denne kodeplads kan indeholde et tal mellem 1 - 255, og angiver hvilket ID nummer tastaturet har (hvis det f.eks. er en del af et større system). Der er mulighed for at benytte op til 15 tastaturer på samme data-bus.

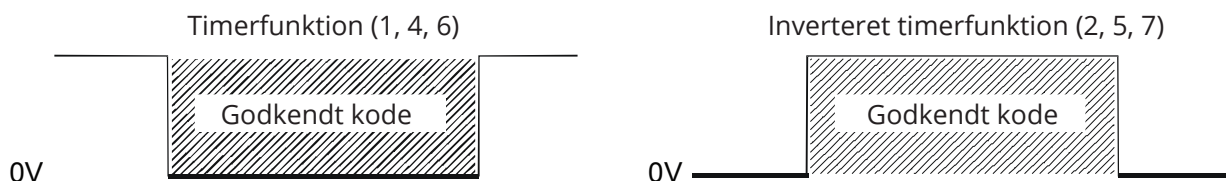
Kodeplads 102 er fra fabrikken indstillet til værdien 1, svarende til ID nummer 1.



2.5 Udgangsvalg (103)

Tallet på denne kodeplads bestemmer, hvordan tastaturet skal reagere på indtastningen af en brugerkode.

Tal:	Funktion:
0	(Benyttes ikke)
1	Udgang aktiv timertid
2	Inverteret udgang
3	(Benyttes ikke)
4	Rullende kode, 4 cifre
5	Rullende kode, 4 cifre, transistorudgang inverteret
6	Rullende kode, 6 cifre
7	Rullende kode, 6 cifre, transistorudgang inverteret
8	Reserveret til fremtidig integration til AIA (benyttes ikke)
9	Spørg på udgangsstatus



Funktion 0 (Benyttes ikke).

Funktion 1 **Udgang aktiv i** timertid.
Vælges tallet 1, aktiveres tastaturets transistorudgang med en 0 VDC i henhold til den programmerede tid (kodeplads 110 - 122, f.eks. i 5 sekunder).

Funktion 2 **Inverteret udgang.**
Vælges tallet 2, fjernes 0 VDC fra tastaturets transistorudgang i henhold til den programmerede tid (kodeplads 110 til 122 i f.eks. 5 sekunder).

Funktion 3 **Benyttes ikke.**



Funktion 4

Rullende kode, 4 cifre.

Vælges tallet 4, vælges en funktion hvor tastaturet accepterer en 4 cifret kode uden efterfølgende brug af < # >. Koden godkendes således selvom den befinder sig midt in en længere indtastningssekvens. Er den korrekte kode eksempelvis 1234 og indtastes der 347123487, godkendes koden.

Er den korrekte kode ikke indtastet inden 16 tastetryk, vil tastaturet automatisk resette efter 10 sekunder - indikeres med et blink fra den røde LED. Ved det 16. tastetryk vil tastaturet blive blokeret i et tidsrum svarende til spærretiden angivet i kodeplads 104.

Ved indtastning af 4 cifret kode med afventning af reset (10 sekunder) vil tastaturet blokere efter indtastning af 4 forkerte 4 cifrede koder.

For at komme i Masterprogrammering, skal der tages 4 gange på < # > tasten. De første 3 gange vil den røde LED blinke. Ved den 4. tastetryk vil LED'en stoppe med at blinke, hvilket indikerer, at Masterkoden er klar til indtastning. Efter 5. tast af < # > er det ikke længere muligt at registrere Masterkoden.

Hvis Masterkoden ikke indtastes inden 65 sekunder skiftes til funktion 4. Afsluttes Masterkoden ikke med < # > skiftes til funktion 4 efter 10 sekunder. Herefter kan tastaturet atter bringes i Masterprogrammering, som beskrevet herover.

Funktion 5

Rullende kode, 4 cifre, inverteret transistorudgang.

Som funktion 4, dog med inverteret transistorudgang.

Funktion 6

Rullende kode, 6 cifre.

Vælges tallet 6 vælges en funktion hvor tastaturet accepterer en 6 cifret kode uden brug af < # >. Der er fortsat blokering efter kodegætning. Tastaturet blokeres efter 24 forkerte indtastninger (cifre). Blokeringen kan som hidtil indstilles fra 1 sekund til 9 minutter. Se beskrivelse under funktion 4.

Funktion 7

Rullende kode, 6 cifre, inverteret transistorudgang.

Som funktion 6, dog med inverteret transistorudgang.

Funktion 8

Reserveret til fremtidig integration til AIA (benyttes ikke).



Funktion 9 Spørg om udgangsstatus.

Vælges tallet 9 vil indtastning af kode efterfulgt af < # > vise status på udgangen i et antal sekunder, hvorefter visningen slukkes. Antal sekunder kan indstilles fra 1 til 30 fra kodeplads 122. I løbet af statusvisningen er det muligt at ændre status ved tast på < 🔔 >. Den ændrede status vises ved grøn hhv. rød LED tændt i 9 sekunder (grøn = aktiv, rød = inaktiv). Status kan kun ændre én gang pr. godkendt kode. Fabriksindstillingen er 1.

2.6 Spærringstid (104)

Hvis der forsøges på kodegætning, dvs. at der bliver tastet 4 forkerte koder efter hinanden, spærres tastaturet og den rød LED vil blinke i den tid der er programmeret på denne kodeplads. Det vil ikke være muligt at indtaste koder før denne tid er udløbet. Fabriksindstillingen er 5, svarende til 5 sekunder.



2.7 LED'er (105)

Der er mulighed for at styre hvorledes de 3 LED'er øverst på tastaturet skal reagere i den enkelte installation.

Standby refererer til hvilken LED, der skal lyse, når tastaturet er uaktiveret og klar til indstillinger (gul LED konstant lysende er standardindstilling fra fabrikken).

Aktiveret referer til hvilken LED, der skal lyse, når tastaturet aktiveres med en afsluttet indtastning (grøn LED lyser kortvarigt ved indtastning af korrekt brugerkode).

LED'er referer til hvorledes LED'erne vil lyse. For tallene 8 til 15, vil LED'en for aktiveret tilstand lyse i ½ sekund, hvorefter LED'en for normalt vil lyse igen (uagtet af udgangen måske stadig er aktiveret).

Tal	Standby		Aktiveret		LED'er
0	gul		gul	grøn	Konstant
1	gul		gul	rød	Konstant
2	gul	rød	gul	grøn	Konstant
3	gul	grøn	gul	rød	Konstant
4				grøn	Konstant
5				rød	Konstant
6		rød		grøn	Konstant
7		grøn		rød	Konstant
8	gul		gul	grøn	Puls (½ sekund)
9	gul		gul	rød	Puls (½ sekund)
10	gul	rød	gul	grøn	Puls (½ sekund)
11	gul	grøn	gul	rød	Puls (½ sekund)
12				grøn	Puls (½ sekund)
13				rød	Puls (½ sekund)
14		rød		grøn	Puls (½ sekund)
15		grøn		rød	Puls (½ sekund)

Kodeplads 105 er fra fabrikken indstillet til tallet 0, svarende gul LED tændt ved standby mode og gul og grøn LED tændt ved aktivering.



2.8 Udgang for brugerkoder (110 - 122)

Tallene på kodepladserne 110 - 122 bestemmer, hvor lang tid transistorudgangen på tastaturet skal aktiveres, når en gyldig brugerkode tastes.

På hver af de 13 kodepladser kan tastes et tal mellem 0 - 255.

Tallene på alle 13 kodepladser er fra fabrikken indstillet til 5, svarende til 5 sekunder. Hvis kodeplads 103 er programmeret til 9, kan timer 13 (kodeplads 122) ikke benyttes.

Se oversigten på bagsiden i manualen for præcis angivelse af det tal du skal taste for at få den ønskede tid i timer, minutter og sekunder.

Det er ikke muligt for hver individuel brugerkode, at bestemme hvor længe transistorudgangen skal være aktiveret. Brugerkoderne er derfor delt op i 12 grupper med 8 kodepladser i hver samt 1 gruppe med 4 kodepladser.

Koderne i kodeplads 00 -07 udgør således gruppe 0.

2.9 Reset

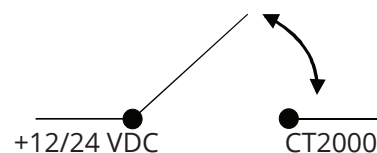
Ved at tilslutte forsyningsspændingen, tastes Servicekoden (indenfor 10 sekunder), efterfulgt af < # >, < **250** > og < # >, returnerer CT2000 til fabriksprogrammeringen, som beskrevet i afsnit 2 side 4.



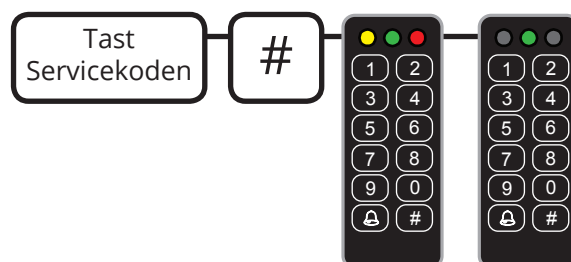
2.10 Kodepladser

2.10.1 Programmering af kodepladser

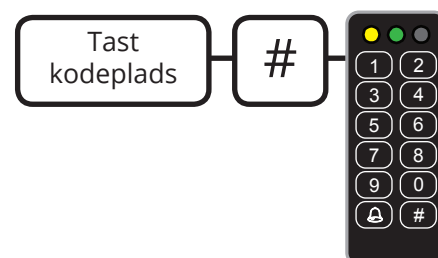
1. For at bringe CT2000 i programmeringstilstand, fjernes forsyningsspændingen til tastaturet kortvarigt (ca. 2 sekunder).



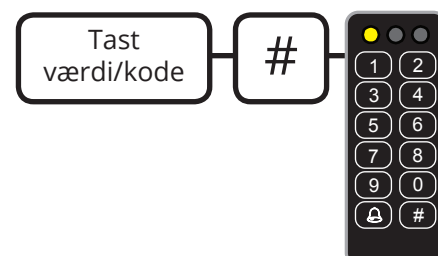
2. Tast Servicekoden efterfulgt af tryk på < # >. Alle 3 LED'er lyser et øjeblik, hvorefter den grønne LED vil lyse alene.



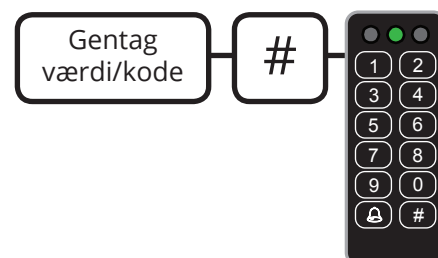
3. Tast et nummer på den ønskede kodeplads, efterfulgt af tryk på < # >, hvorefter den gule og den grønne LED vil lyse.



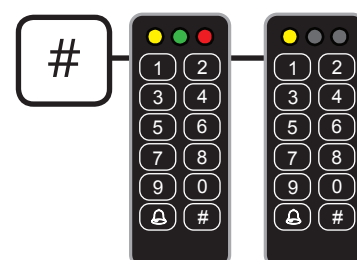
4. Tast et talværdi eller en kode, efterfulgt af tryk på < # >. Den gule LED lyser nu alene.



5. Gentag talværdien eller koden efterfulgt af tryk på < # >. Hvis noget gik galt, vil den røde LED lyse kortvarigt, og der må startes forfra fra punkt 3. Hvis indtastningen var korrekt, vil den grønne LED herefter lyse igen som kvittering. Talværdien/koden er nu indlagt.



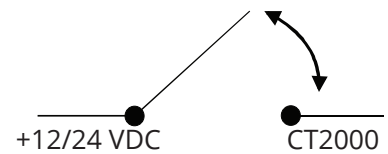
6. Tast evt. < # > for at forlade programmeringstilstanden igen. Alle 3 LED'er vil herefter lyse et øjeblik, og derefter vil kun LED'en for normalt tilstand forblive tændt. Fabriksprogrammeringen vil medføre, at gul LED er tændt.



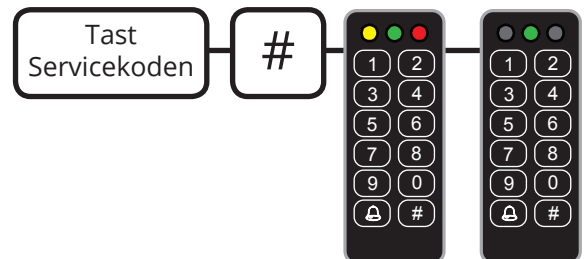


2.10.2 Ændring af kodepladser

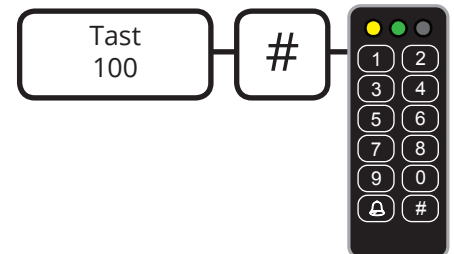
1. For at bringe CT2000 i programmeringstilstand, fjernes forsyningsspændingen til tastaturet kortvarigt (ca. 2 sekunder).



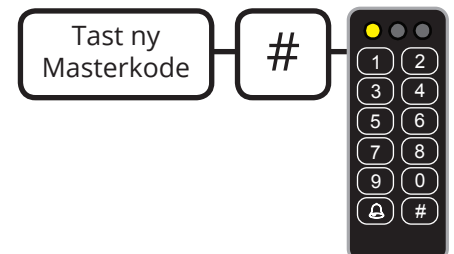
2. Tast Servicekoden efterfulgt af tryk på < # >. Alle 3 LED'er lyser et øjeblik, hvorefter den grønne LED vil lyse alene.



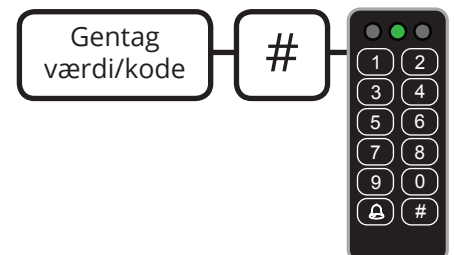
3. Tast f.eks. 100 (Masterkode), efterfulgt af tryk på < # >, hvorefter den gul og den grønne LED vil lyse.



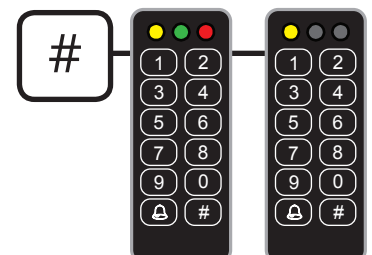
4. Tast en ny Masterkode, efterfulgt af tryk på < # >. Den gule LED lyser nu alene.



5. Gentag Masterkoden efterfulgt af tryk på < # >. Hvis noget gik galt, vil den røde LED lyse kortvarigt, og der må startes forfra fra punkt 3. Hvis indtastningen var korrekt, vil den grønne LED herefter lyse igen som kvittering. Masterkoden er nu indlagt.



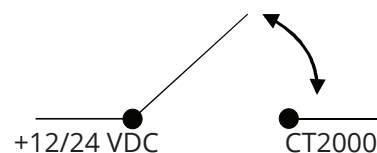
6. Tast evt. < # > for at forlade programmeringstilstanden igen. Alle 3 LED'er vil herefter lyse et øjeblik, og derefter vil kun LED'en for normalt tilstand forblive tændt. Fabriksprogrammeringen vil medføre, at gul LED er tændt.



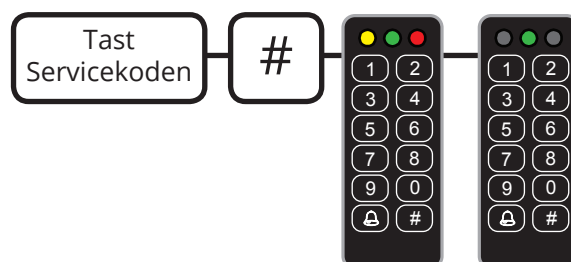


2.10.3 Sletning af kodepladser

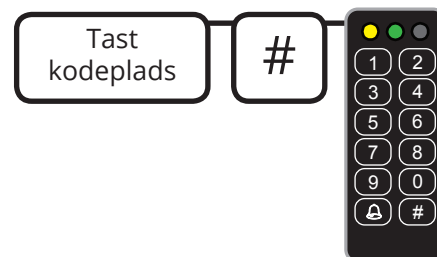
1. For at bringe CT2000 i programmeringstilstand, fjernes forsyningsspændingen til tastaturet kortvarigt (ca. 2 sekunder).



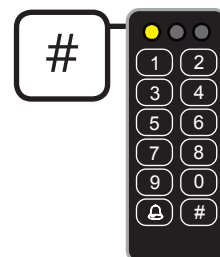
2. Tast Servicekoden efterfulgt af tryk på < # >. Alle 3 LED'er lyser et øjeblik, hvorefter den grønne LED vil lyse alene.



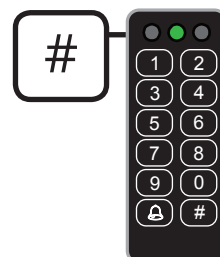
3. Tast et nummer på den kodeplads som ønskes slettet, efterfulgt af tryk på < # >, hvorefter den gule og den grønne LED vil lyse.



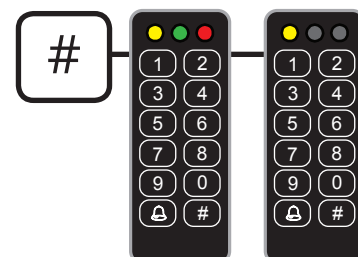
4. Tast < # > (svarer til at lægge ingen ting ind på kodepladsen). Den gule LED lyser nu alene.



5. Gentag tryk på < # > (svarer til at lægge ingen ting ind på kodepladsen). Herefter vil den grønne LED lyse igen som kvittering. Talværdien/koden er nu slettet.



6. Tast evt. < # > for at forlade programmeringstilstanden igen. Alle 3 LED'er vil herefter lyse et øjeblik, og derefter vil kun LED'en for normalt tilstand forblive tændt. Fabriksprogrammeringen vil medføre, at gul LED er tændt.

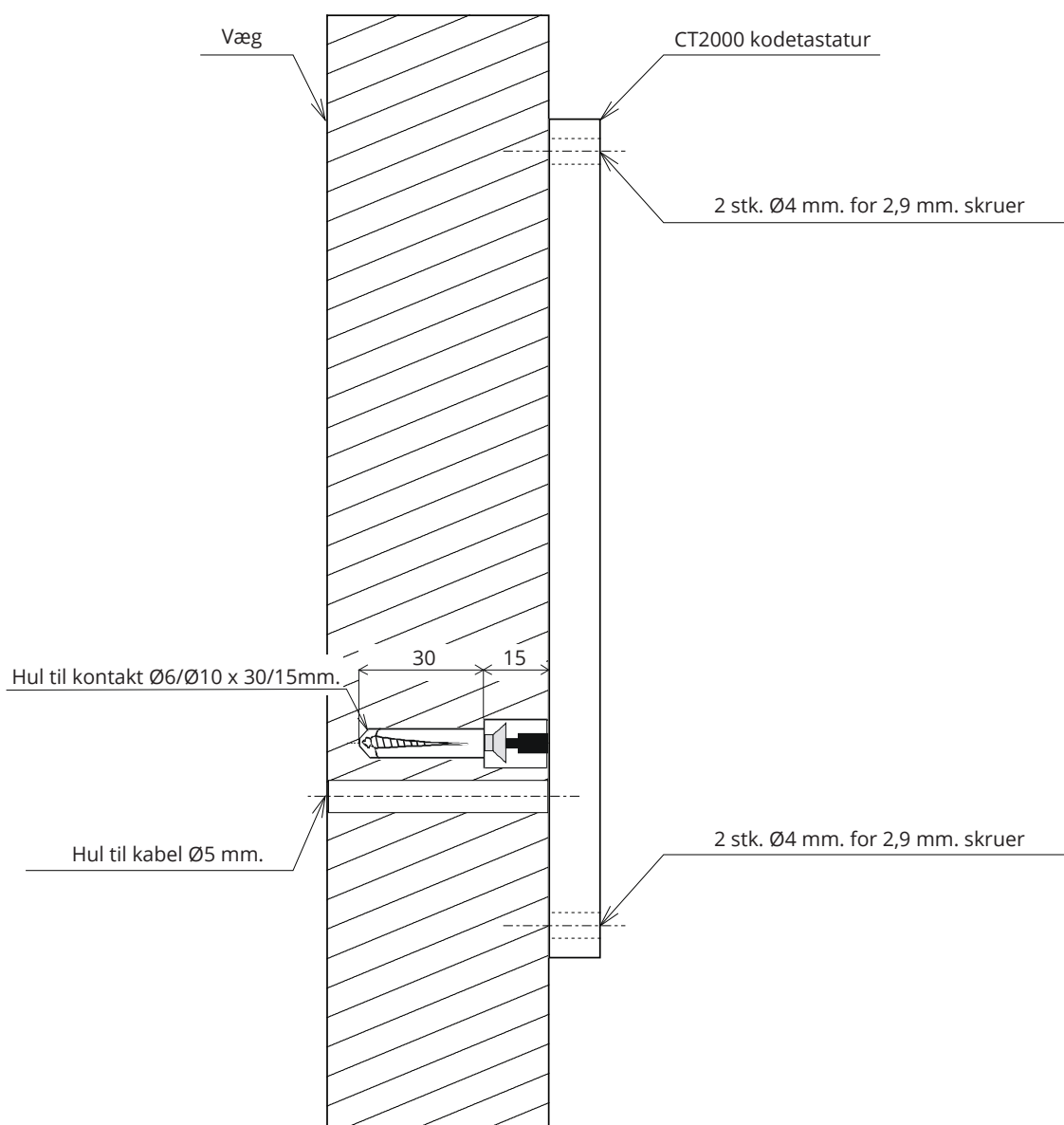




3. Mekanisk montering

CT2000 skal monteres på et plant underlag som muligt. Ved hjælp af medfølgende boreskabelon, opmærkes hullerne til skrueerne og hullet igennem væggen til ledningerne. **Er underlaget ikke helt plant, må CT2000 under ingen omstændigheder skrues så hårdt op, at det bukker eller vrides!**

Figur 3 viser monteringen set fra siden. Der skal i alt benyttes 4 skrueer til fastgørelse af CT2000. **Da sabotagekredsen er gennemsløjftet, bør der etableres trækafastning på indersiden af væggen.**

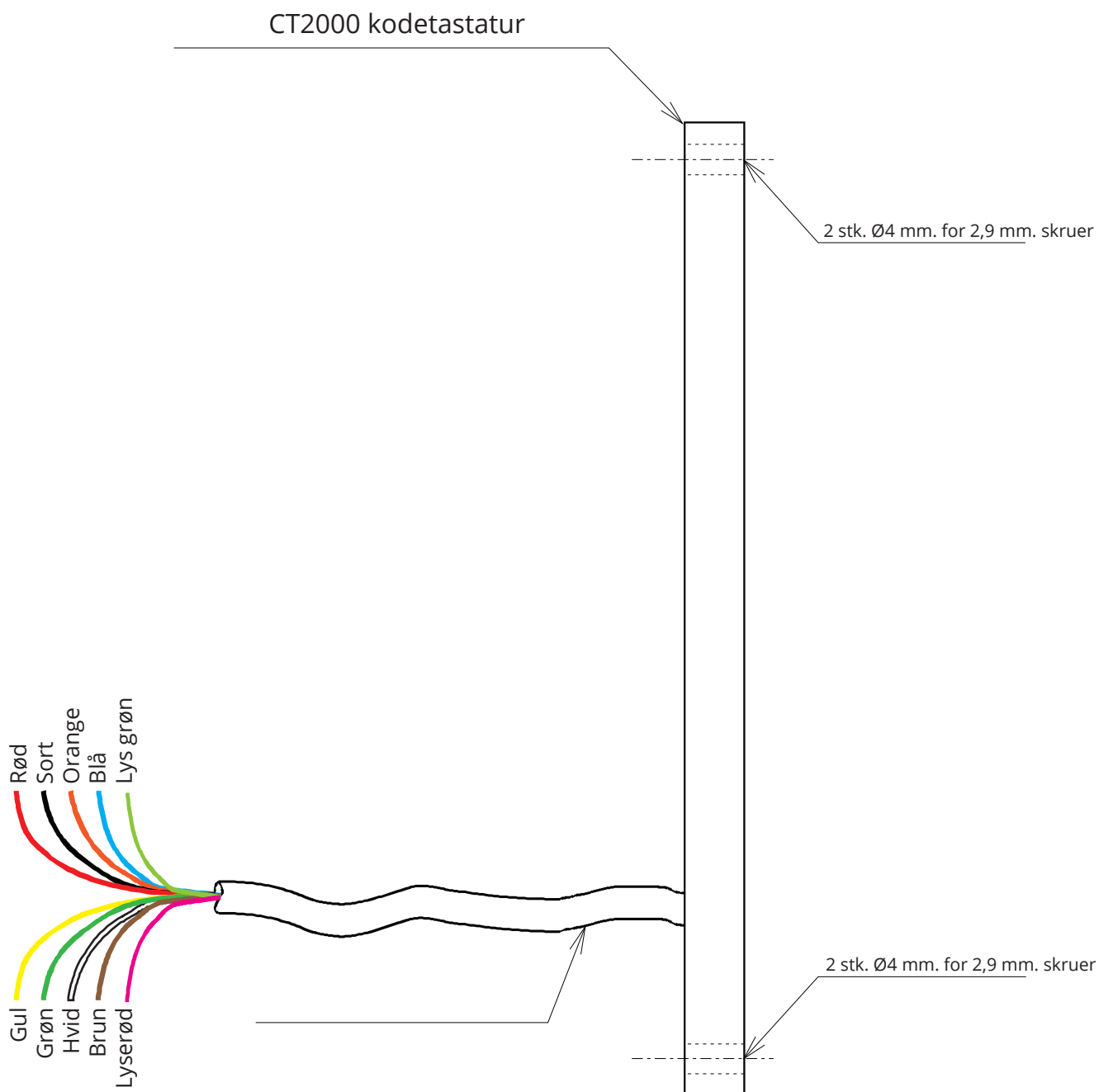


Figur 3: Montage set fra siden



4. Elektronisk tilslutning

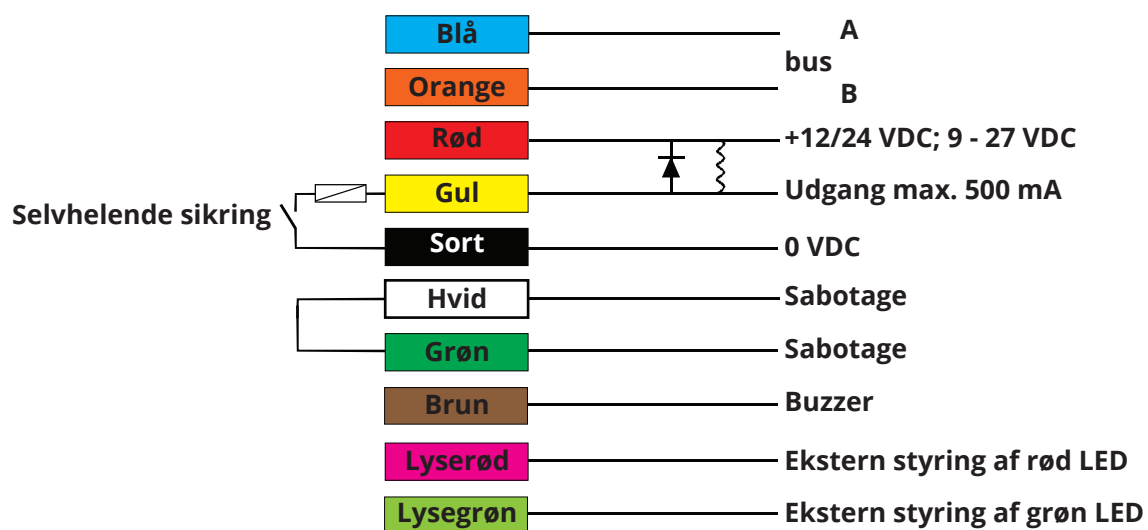
CT2000 leveres med 4 meter kabel med 8/12 ledere. I det følgende er vist, hvorledes tastaturet skal forbindes.



Figur 4

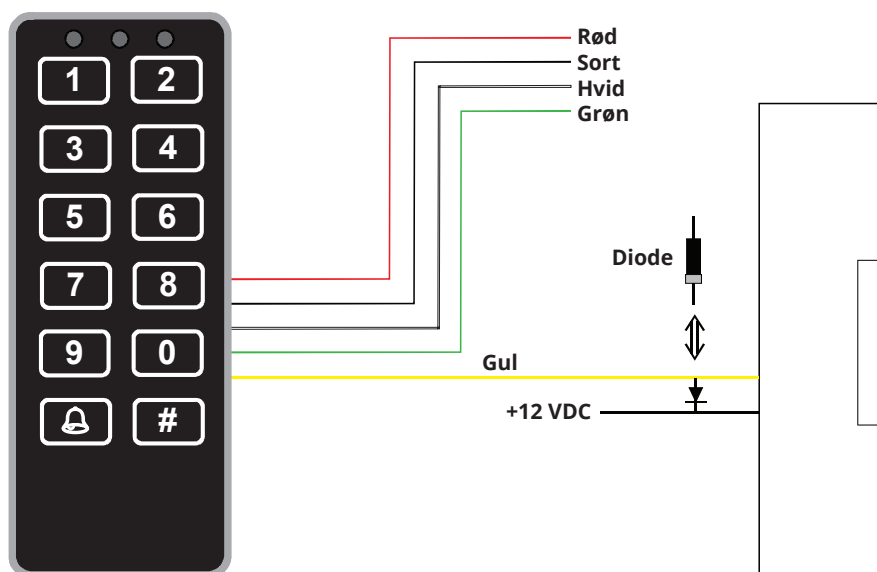


Farvekoder



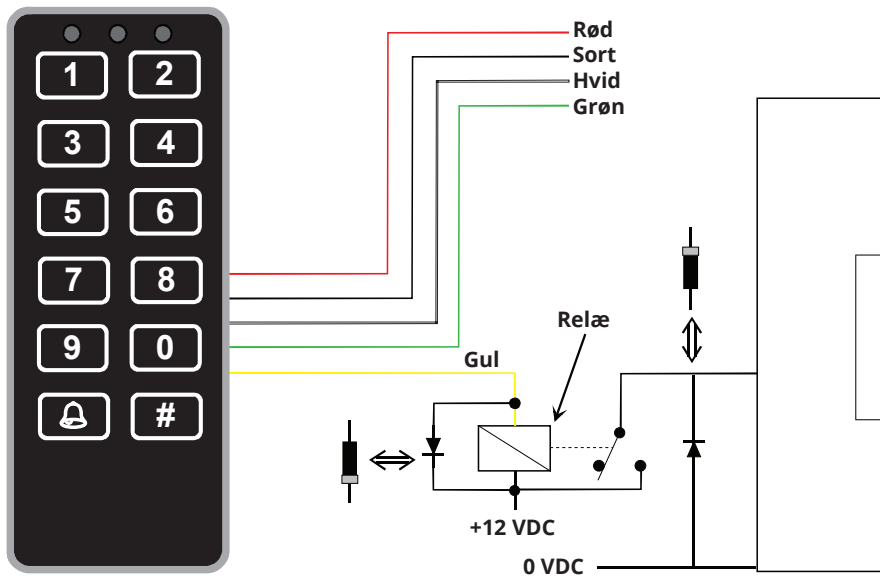
Den gule leder er en transistorudgang, der leverer en 0 VDC!
(Skal CT2000 benyttes til forbikobling, kan der blive brug for at benytte et relæprint). CT2000 kan tilsluttes 9 - 27 VDC.

For tilslutning til låseblik med forbrug på mindre end 500 mA benyttes figur 5.



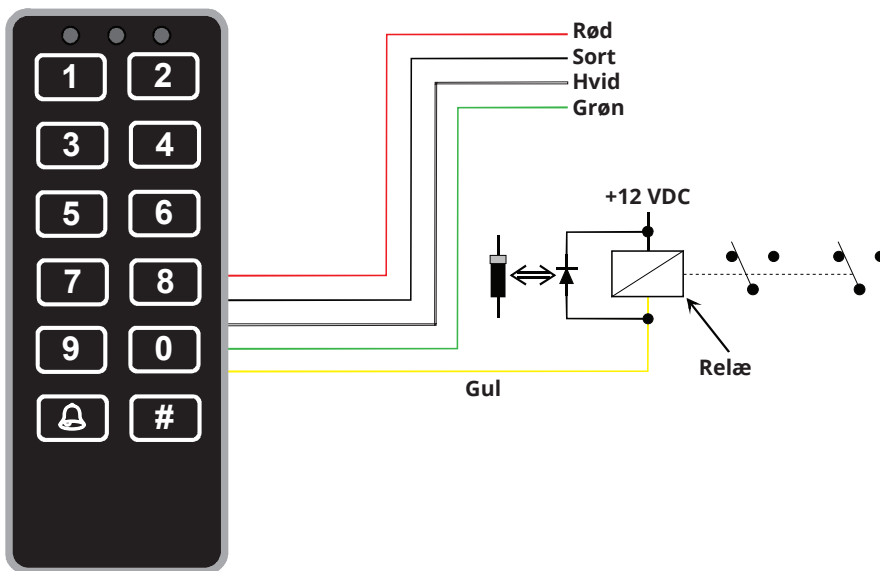
Figur 5: Tilslutning til låseblik

For tilslutning til låseblik med forbrug på mere end 500 mA benyttes figur 6.



Figur 6: Tilslutning til låseblik ved hjælp af relæ.

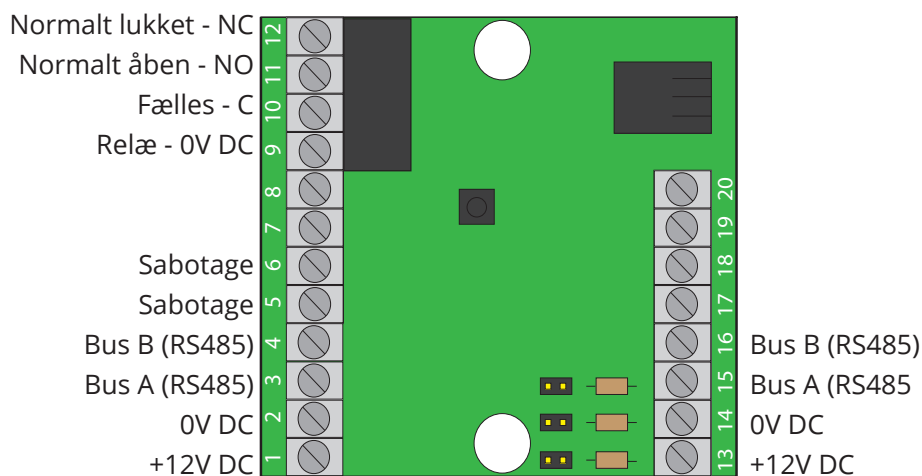
For tilslutning til relæ (f.eks. ved forbikobling til tyverialarm) benyttes figur 7.



Figur 6: Tilslutning til låseblik ved hjælp af relæ.

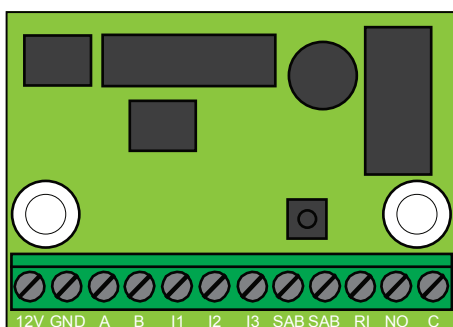


CT2000 kan tilsluttes til en samlebox (CVT3, Art. Nr.: 460089. Se vejledningen til CVT3 for yderligere oplysninger). Se figur 8.



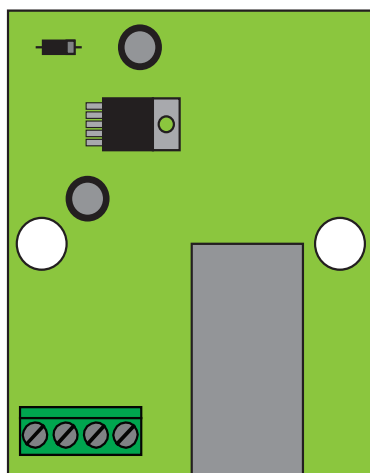
Figur 8: CVT3

CT2000 er forsynet med en data-bus, hvorpå f.eks. Box 485-T kan forbindes : (Art. Nr.: 460004 - se figur 9). Her ved kan opnås en højere sikkerhed. Se vejledningen til Box 485-T for yderligere oplysninger.



Figur 9: Box 485-T

2000 systemet kan styres over et lokalt netværk og internettet via LANbox (Art. Nr.: 460018 - se figur 10), til et mere fleksibelt kontrol af 2000 systemet.

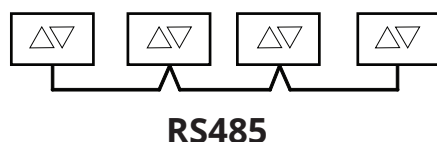


Figur 10: LANbox



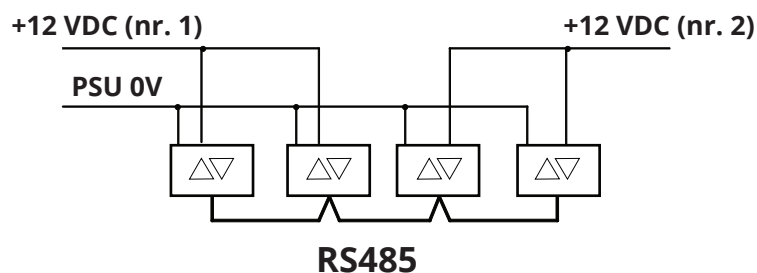
5. RS485 Kommunikation

Hele 2000 systemet, og dermed CT2000 kodetastatur benytter sig af RS485 kommunikation mellem de forskellige enheder.



Hvis de forskellige enheder i 2000 systemet har hver deres 12V DC strømforsyning (tilsluttet forskellige 230V AC faser), kan der være for stor spændingsforskel mellem enhederne, og RS485 kredse kan blive ødelagt. For at forhindre dette er det nødvendigt at sørge for, at enhederne har samme potentiale.

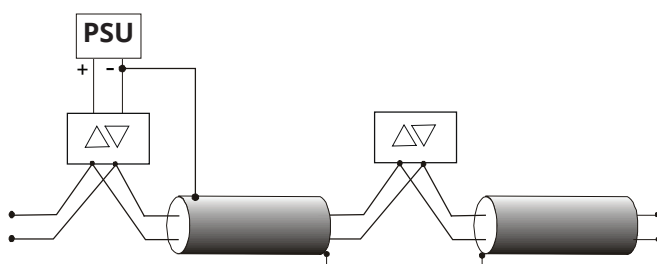
Dette gøres typisk ved at forhindre enhedernes forsynings ÷ (DC minus) til hinanden. Hvis der er fælles strømforsyning til alle enhederne, sker dette automatisk.



5.1 Skærmet kabel

Par-snoede ledninger giver en vis beskyttelse mod "common mode" støjpulser. Men hvis der er meget støj i det område man befinder sig i, eller hvis systemet man benytter er meget støjfølsomt, kan der med fordel benyttes skærmet kabel.

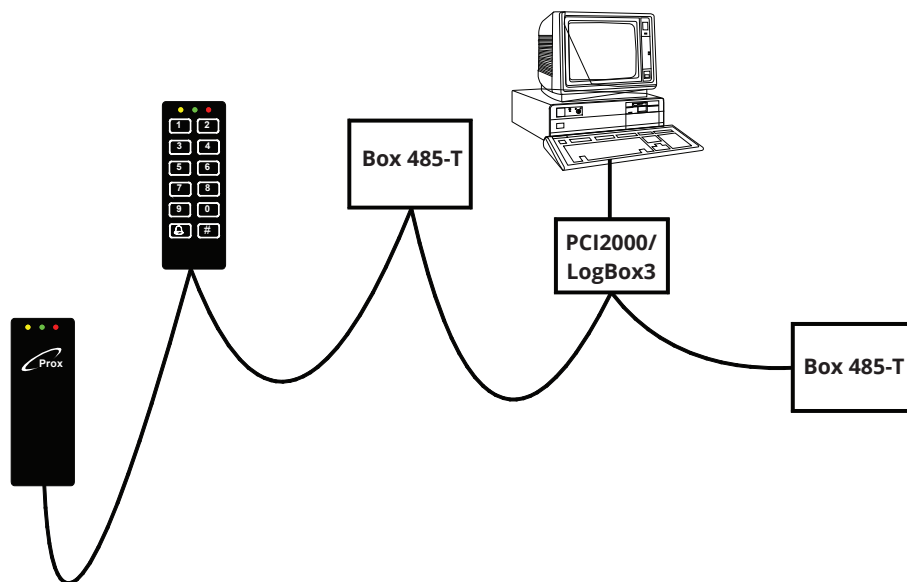
Hvis der er fælles strømforsyning til alle enhederne, må skærmen gerne forbindes i hele kablets længde.





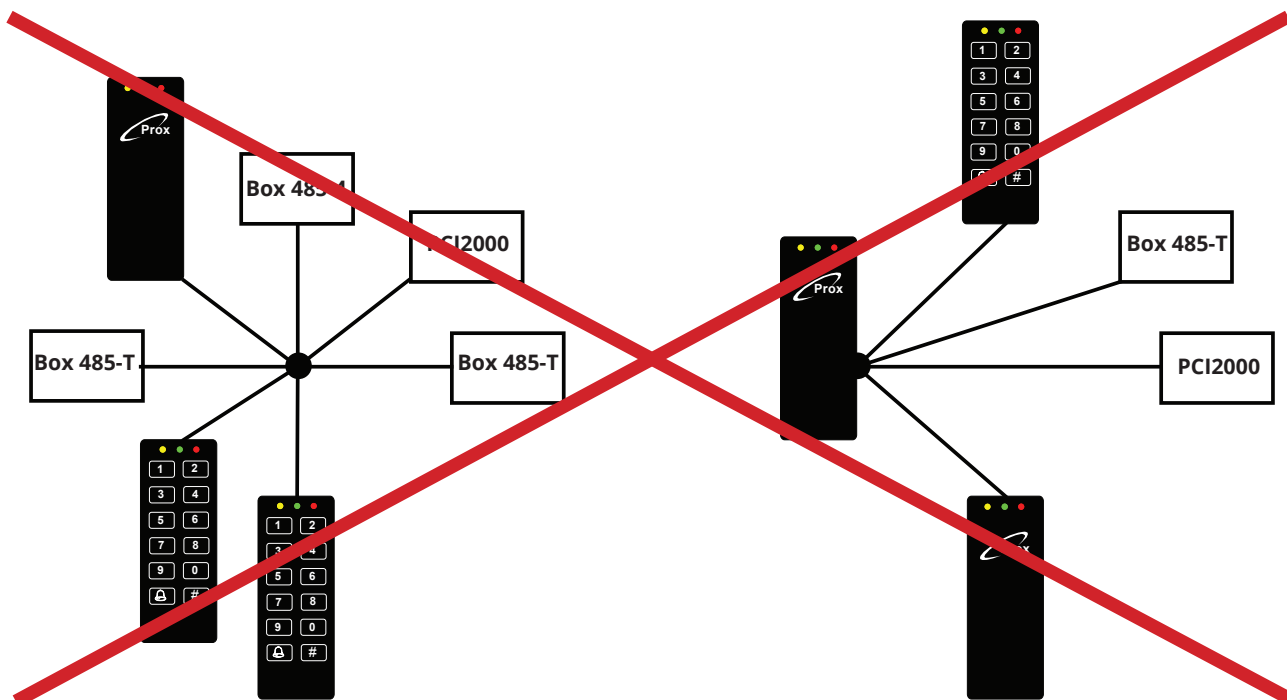
5.2 Kablingsmetode

Når enhederne forbindes fysisk, skal det være som perler på en snor (se nedestående tegning).



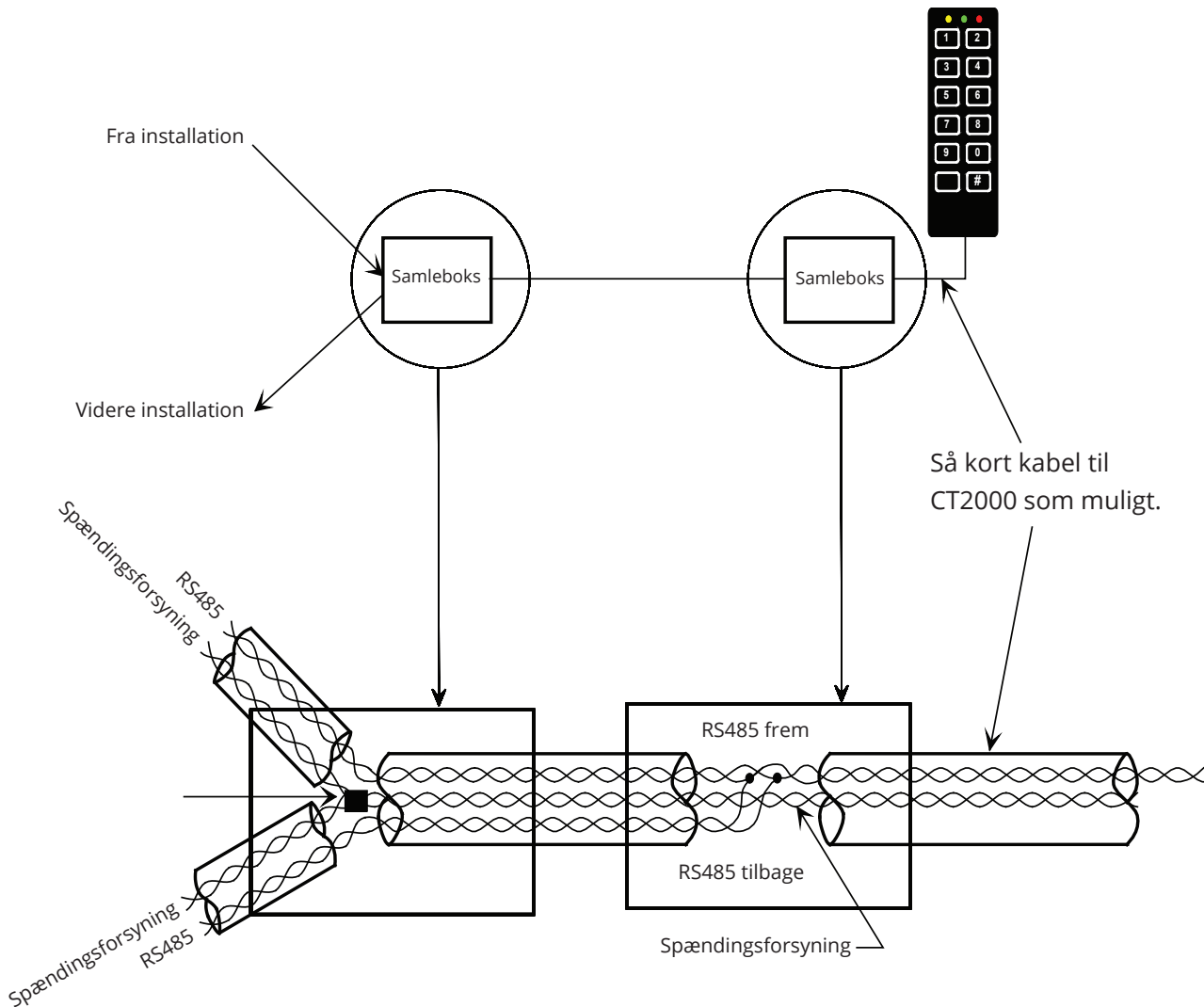
Stjerneforbindelser må under ingen omstændigheder benyttes. Hvis der, som det er tilfældet med 2000 systemet, benyttes T-forbindelser, skal T-samlingen være **så kort som muligt**.

Overholdes dette ikke, kan det være med til at nedsætte den maksimale kabellængde samt transistorhastigheden med op til en faktor 100, pr. ulovlig samling i installationen.





RS485 Monteringsprincip



Bemærk hvorledes RS485 bussen føres i separate par frem og tilbage til de forskellige enheder i 2000 systemet. Spændingsforsyningen kan frit føres som det passer bedst i installationen.



6. Tekniske specifikationer

Forsyningspænding:	12/24 VDC.
Spændingsinterval:	9 - 27 VDC.
Rippelspænding:	Max. 200 mV.
Strømforbrug:	40 - 120 mA.
Udgang:	Åben kollektor, 500 mA, sikret.
Luftfugtighed:	Max. 99% RF.
Dimensioner (HxBxD):	130x50x8mm.
Kabel:	4 m hvid, 8/12 leder.

Stykliste:

CT2000 med SKAFOR 3

- 1 kodetastatur med kabel.
- 1 Frontlabel
- 1 diode
- 4 skruer (Ø2,9x25mm).
- 1 skrue (Ø4,0x30mm).
- 5 Murplugs (Ø5x25mm).
- 1 fjeder for sabotagekontakt.

CT2000 uden SKAFOR 3

- 1 kodetastatur med kabel.
- 1 Frontlabel
- 1 diode
- 4 skruer (Ø2,9x25mm).
- 4 Murplugs (Ø5x25mm).

Bemærk:

CT2000 skal forsynes med en 12 VDC reguleret forsyningspænding (9 - 27 VDC). Max 200 mV rippel.



7. Installation af PC Interface

7.1 PCI2000

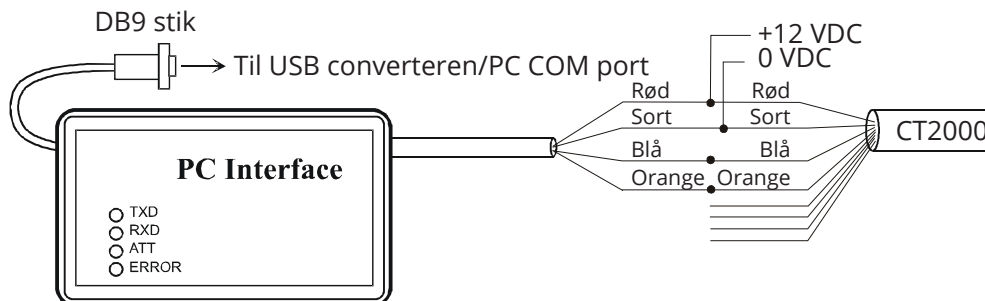
PCI2000 er et kommunikationsinterface mellem en PC og et eller flere af følgende produkter:

- CT2000 kodetastatur og PR2000 proximitylæser.
- Box 485-T og Box 485-4

PCI2000 kan bruges til at programmere 2000 systemet, samt til at scanne installationen for tilsluttede enheder.

PC Interfacets DB9 stik tilsluttes PC'en via. en USB converter. Den anden side af PCI2000 forbindes som følgende:

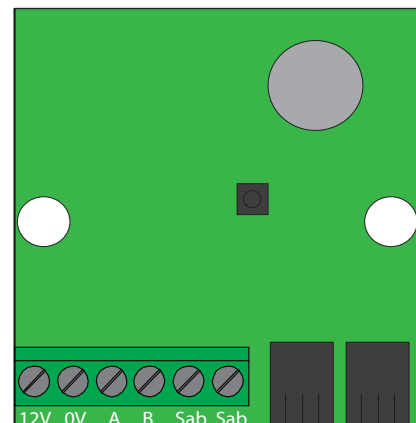
- **Rød** ledning tilsluttes **+12/24V DC**
- **Sort** ledning tilsluttes **0V DC**
- **Blå** ledning tilsluttes **A** på 2000 systemets RS485 bus
- **Orange** ledning tilsluttes **B** på 2000 systemets RS485 bus



7.2 LogBox3

LogBox3 (Art. Nr.: 460017) er et PC Interface med logfunktion og rapport generator, til at gemme op til 10.000 logfiler.

Der medfølger 2 kabler til forbindelse med PC og en samleboks.





Conlan eXpress

Brugervinduet

Brugere og deres kodepladser; indtast koderne her

Skift vindue

Tastatur oplysninger, ID og placering

Pos	Name	Pos	Name	Pos	Name	Pos	Name
0	1234	25		50		75	
1		26		51		76	
2		27		52		77	
3		28		53		78	
4		29		54		79	
5		30		55		80	
6		31		56		81	
7		32		57		82	
8		33		58		83	
9		34		59		84	
10		35		60		85	
11		36		61		86	
12		37		62		87	
13		38		63		88	
14		39		64		89	
15		40		65		90	
16		41		66		91	
17		42		67		92	
18		43		68		93	
19		44		69		94	
20		45		70		95	
21		46		71		96	
22		47		72		97	
23		48		73		98	
24		49		74		99	

Dobbeltklik på en brugerplads aktiverer brugerstyringsvinduet (se 2.5)

De forskellige farver indikerer de forskellige brugergrupper

Modtag eller send oplysninger til/fra tastatur

Indsend indstillingerne og luk vinduet



Indstillingsvinduet

The screenshot shows a software window titled "Keypad ID: 1 -> CT2000 (id:1)". It has two tabs: "Users" and "Settings". The "Settings" tab is active, showing a table of user groups and a configuration panel on the right.

Group nr.	Group nr.	00:00:05
0	Group nr.0	00:00:05
1	Group nr.1	00:00:05
2	Group nr.2	00:00:05
3	Group nr.3	00:00:05
4	Group nr.4	00:00:05
5	Group nr.5	00:00:05
6	Group nr.6	00:00:05
7	Group nr.7	00:00:05
8	Group nr.8	00:00:05
9	Group nr.9	00:00:05
10	Group nr.10	00:00:05
11	Group nr.11	00:00:05
12	Group nr.12	00:00:05

Configuration fields on the right:

- Keypad name: CT2000 (id:1)
- Location: Enter Keypad location
- Service Code: 1234567890
- Master Code: 1234
- Master Level: 100
- Lock Time: 5
- Keypad ID: 1
- Bell on Key:
- Output mode: Normal Output
- Led Setting: Normal/Activated

Buttons at the bottom: Receive, Transmit, Cancel, OK.

Callouts and their targets:

- Skift vindue: Points to the "Settings" tab.
- Indtast tastaturets navn og placering: Points to "Keypad name" and "Location".
- Servicekode, masterkode og masterniveau: Points to "Service Code", "Master Code", and "Master Level".
- Grupper navn, nummer og låsetid: Points to the table.
- Tastatur ID og ændre låsetiden: Points to "Keypad ID" and "Lock Time".
- Lyd på tasterne i tastaturet: Points to "Bell on Key".
- Vælg udgangstilstand for tastaturet: Points to "Output mode".
- Vælg Lysdiodeindstillingerne for normalt og aktiveret: Points to "Led Setting".
- Send og modtag data til/fra tastatur: Points to "Receive" and "Transmit".
- Indsend indstillingerne og luk vinduet: Points to "OK".

Kan aktiveres/deaktiveres ved: #, #, #,



Udgangstider for timerfunktion/omvendt timerfunktion (tt:mm:ss)

Tal	Tid	Tal	Tid	Tal	Tid	Tal	Tid
0	0:00	64	3:15:00	128	19:15:00	192	35:15:00
1	0:01	65	3:30:00	129	19:30:00	193	35:30:00
2	0:02	66	3:45:00	130	19:45:00	194	35:45:00
3	0:03	67	4:00:00	131	20:00:00	195	36:00:00
4	0:04	68	4:15:00	132	20:15:00	196	36:15:00
5	0:05	69	4:30:00	133	20:30:00	197	36:30:00
6	0:06	70	4:45:00	134	20:45:00	198	36:45:00
7	0:07	71	5:00:00	135	21:00:00	199	37:00:00
8	0:08	72	5:15:00	136	21:15:00	200	37:15:00
9	0:09	73	5:30:00	137	21:30:00	201	37:30:00
10	0:10	74	5:45:00	138	21:45:00	202	37:45:00
11	0:15	75	6:00:00	139	22:00:00	203	38:00:00
12	0:20	76	6:15:00	140	22:15:00	204	38:15:00
13	0:25	77	6:30:00	141	22:30:00	205	38:30:00
14	0:30	78	6:45:00	142	22:45:00	206	38:45:00
15	0:35	79	7:00:00	143	23:00:00	207	39:00:00
16	0:40	80	7:15:00	144	23:15:00	208	39:15:00
17	0:45	81	7:30:00	145	23:30:00	209	39:30:00
18	0:50	82	7:45:00	146	23:45:00	210	39:45:00
19	0:55	83	8:00:00	147	24:00:00	211	40:00:00
20	1:00	84	8:15:00	148	24:15:00	212	40:15:00
21	1:15	85	8:30:00	149	24:30:00	213	40:30:00
22	1:30	86	8:45:00	150	24:45:00	214	40:45:00
23	1:45	87	9:00:00	151	25:00:00	215	41:00:00
24	2:00	88	9:15:00	152	25:15:00	216	41:15:00
25	2:15	89	9:30:00	153	25:30:00	217	41:30:00
26	2:30	90	9:45:00	154	25:45:00	218	41:45:00
27	2:45	91	10:00:00	155	26:00:00	219	42:00:00
28	3:00	92	10:15:00	156	26:15:00	220	42:15:00
29	3:15	93	10:30:00	157	26:30:00	221	42:30:00
30	3:30	94	10:45:00	158	26:45:00	222	42:45:00
31	3:45	95	11:00:00	159	27:00:00	223	43:00:00
32	4:00	96	11:15:00	160	27:15:00	224	43:15:00
33	4:15	97	11:30:00	161	27:30:00	225	43:30:00
34	4:30	98	11:45:00	162	27:45:00	226	43:45:00
35	4:45	99	12:00:00	163	28:00:00	227	44:00:00
36	5:00	100	12:15:00	164	28:15:00	228	44:15:00
37	6:00	101	12:30:00	165	28:30:00	229	44:30:00
38	7:00	102	12:45:00	166	28:45:00	230	44:45:00
39	8:00	103	13:00:00	167	29:00:00	231	45:00:00
40	9:00	104	13:15:00	168	29:15:00	232	45:15:00
41	10:00	105	13:30:00	169	29:30:00	233	45:30:00
42	11:00	106	13:45:00	170	29:45:00	234	45:45:00
43	12:00	107	14:00:00	171	30:00:00	235	46:00:00
44	13:00	108	14:15:00	172	30:15:00	236	46:15:00
45	14:00	109	14:30:00	173	30:30:00	237	46:30:00
46	15:00	110	14:45:00	174	30:45:00	238	46:45:00
47	20:00	111	15:00:00	175	31:00:00	239	47:00:00
48	25:00	112	15:15:00	176	31:15:00	240	47:15:00
49	30:00	113	15:30:00	177	31:30:00	241	47:30:00
50	35:00	114	15:45:00	178	31:45:00	242	47:45:00
51	40:00	115	16:00:00	179	32:00:00	243	48:00:00
52	45:00	116	16:15:00	180	32:15:00	244	48:15:00
53	50:00	117	16:30:00	181	32:30:00	245	48:30:00
54	55:00	118	16:45:00	182	32:45:00	246	48:45:00
55	1:00:00	119	17:00:00	183	33:00:00	247	49:00:00
56	1:15:00	120	17:15:00	184	33:15:00	248	49:15:00
57	1:30:00	121	17:30:00	185	33:30:00	249	49:30:00
58	1:45:00	122	17:45:00	186	33:45:00	250	49:45:00
59	2:00:00	123	18:00:00	187	34:00:00	251	50:00:00
60	2:15:00	124	18:15:00	188	34:15:00	252	50:15:00
61	2:30:00	125	18:30:00	189	34:30:00	253	50:30:00
62	2:45:00	126	18:45:00	190	34:45:00	254	50:45:00
63	3:00:00	127	19:00:00	191	35:00:00	255	Til / fra